|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| USE CASE *#13* | RichiestaAmicizia | | |
| Goal in Context | L’utente manda una richiesta d’amicizia | | |
| Preconditions | L’utente è loggato e non è già amico della persona cercata | | |
| Success End Condition | L’utente riesce ad inviare una richiesta d’amicizia | | |
| Failed End Condition | L’utente non riesce ad inviare la richiesta d’amicizia | | |
| Primary Actor | Utente loggato | | |
| Trigger | Utente loggato | | |
| DESCRIPTION | **Step n°** | **Utente non Loggato** | **Sistema** |
| 1 | Inserisce %Nome nella barra di ricerca in “CercaAmico” |  |
| 2 | Clicca “” |  |
| 3 |  | Controlla i dati nel database |
| 4 |  | Mostra i risultati di ricerca |
| 5 | Clicca “ ” |  |
| 6 |  | Invia una notifica di amicizia |
| 7 |  | Mostra pop-up “Richiesta d’amicizia inviata” |
| EXTENSIONS #1  Il database non contiene l’utente cercato |  | **Utente** | **Sistema** |
| *4.1* |  | Mostra sulla pagina il seguente messaggio “Nessun utente trovato” |
| EXTENSIONS #2  Il sistema non riesce a collegarsi al Database |  | **Utente** | **Sistema** |
| *3.2* |  | Il sistema fallisce il collegamento con il database |
| *4.2* |  | Mostra pop-up “Connessione fallita” |
| *5.2* | Clicca “OK” |  |
| *6.2* |  | Chiude pop-up |
| *7.2* |  | Chiude pop-up |